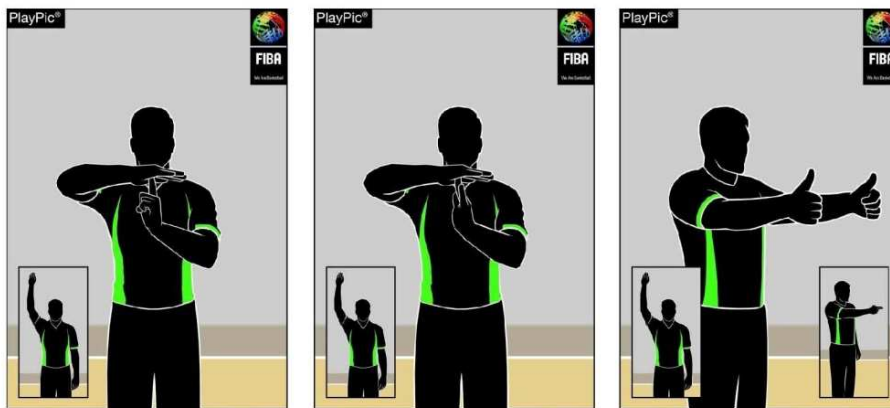


Neue Schiedsrichter-Handzeichen 2014

1.) Einleitung

- Es gibt neue und geänderte Handzeichen, insbesondere bei „Art des Fouls“ und bei den Spielernummern.
- Im Regelheft 2014 sind alle Handzeichen grafisch neu gestaltet.
- Bei der Anzeige zum Anschreibertisch wird dringend empfohlen, die Entscheidung auch verbal mitzuteilen.

2.) Geänderter Gebrauch bisheriger Anzeigen



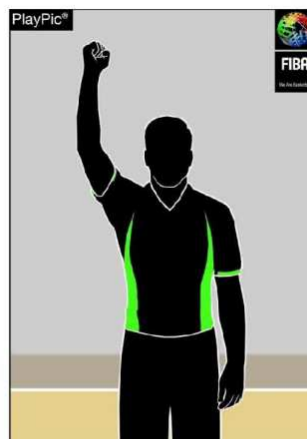
Erst Zeit stopp, dann in Brusthöhe anzeigen:

Auszeit:
Zeigefinger
sichtbar

Technisches Foul:
Handfläche
sichtbar

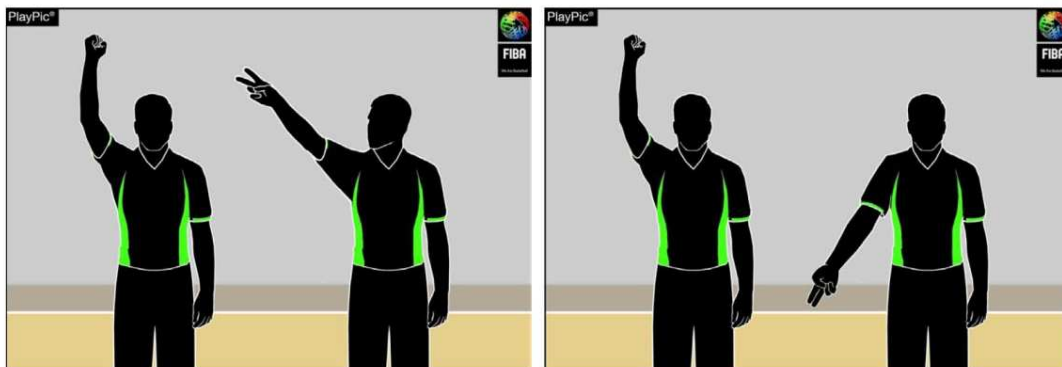
Sprungball-Situation:
Beide Daumen nach oben,
danach Spielrichtung
gemäß Einwurf Pfeil zeigen

3.) Geänderte Foulanzeigen



Spieluhr anhalten wegen Foulspiels: Geschlossene Faust

**Es wird nicht mehr auf den Spieler gedeutet,
sondern sofort die Spielfortsetzung angezeigt.**



Ein Arm mit geschlossener Faust, dann Anzeige „Freiwürfe/keine Freiwürfe“, gefolgt von der Art des Fouls: Foul

.....am Korbwerfer:
Anzeige der Anzahl Freiwürfe
Freiwerfer merken und sofort verbal kommunizieren

.....nicht am Korbwerfer:
Anzeige zum Boden

Anwendung bei:
Verteidiger hat Hand bzw. beide Hände zu lange am Gegenspieler



Art des Fouls:

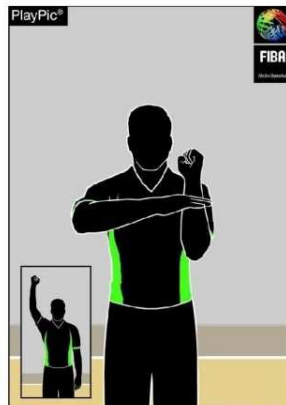
Handchecking:
Hand nach vorne bewegen und dabei Handgelenk umfassen

Anwendung bei:
Schlag mit den Händen (nicht am Korbwerfer)



Regelwidriger Gebrauch der Hände:
Schlagen ans Handgelenk

Anwendung bei:
Schlag an den Arm eines Korbwerfers



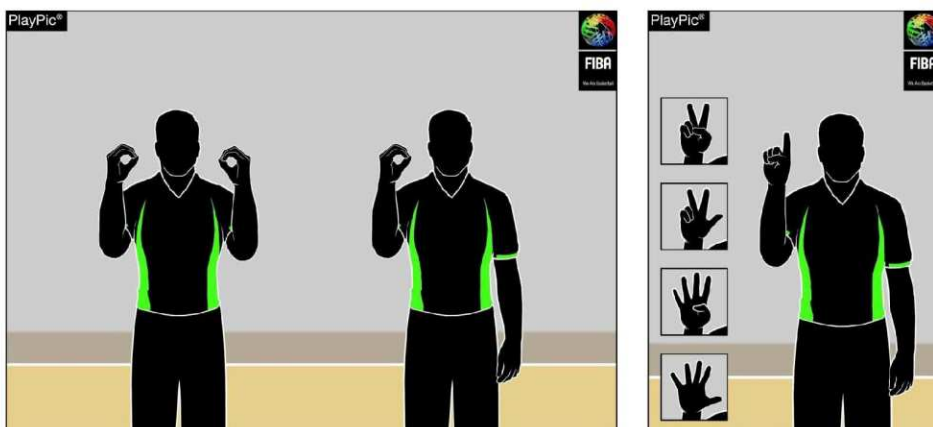
Regelwidriger Kontakt an der Hand:
Handfläche schlägt an den Unterarm



Schlag an den Kopf :
Imitieren des Kontakts am Kopf

4.) **Anzeige der Spielernummern**

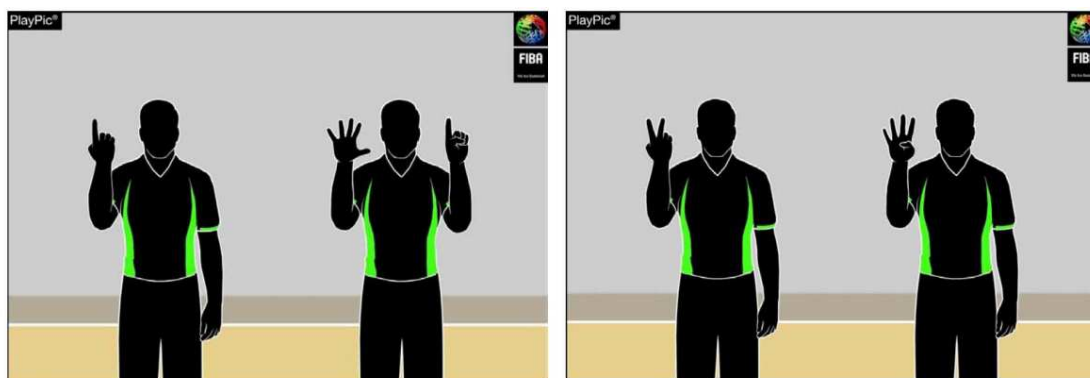
- Zulässig sind die Spielernummern 00, 0, sowie von 1 bis 99. Die Spielernummern 01 bis 09 sind **nicht** zulässig.
- Die Anzeige der Nummern 4 bis 15 bleibt unverändert.
- Alle Spielernummern ab 16 werden folgendermaßen angezeigt:
 - Zuerst die **Zehnerstelle mit Handrücken** zum Kampfgericht,
 - danach die **Einerstelle mit Handfläche** zum Kampfgericht.



Anzeige der Spielernummern:

Spielernummern 00 und 0:
Beide Hände zeigen die Ziffern 0, bzw. rechte Hand zeigt die Ziffer 0

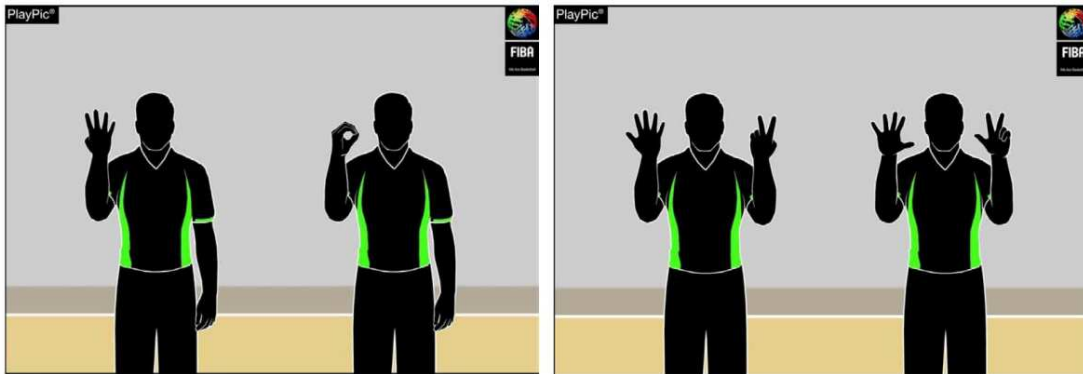
Spielernummern 1 bis 5:
Rechte Hand zeigt die Ziffern 1 bis 5



Anzeige der Spielernummern:

Spielernummer 16:
Zuerst mit der Rückseite der Hand die Ziffer 1 für die Zehnerstelle, dann mit den Handflächen nach vorne die Ziffer 6 für die Einerstelle

Spielernummer 24:
Zuerst mit der Rückseite der Hand die Ziffer 2 für die Zehnerstelle, dann mit der Handfläche nach vorne die Ziffer 4 für die Einerstelle

**Anzeige der Spielernummern:****Spielernummer 40:**

Zuerst mit der Rückseite der Hand die Ziffer 4 für die Zehnerstelle, dann mit der Handfläche nach vorne die Ziffer 0 für die Einerstelle

Spielernummer 78:

Zuerst mit der Rückseite der Hände die Ziffer 7 für die Zehnerstelle, dann mit den Handflächen nach vorne die Ziffer 8 für die Einerstelle

- 5.) Bei internationalen Spielen gibt es außerdem noch folgendes Handzeichen:

**Medien - Auszeit:**

Ausgestreckte Arme mit geschlossenen Fäusten