

Wechselregeln (Stand: 14.09.2014)

Änderungen gegenüber letzter Saison sind rot markiert!

Für **U13** und **jünger** gelten bestimmte **Wechselregeln**, die **vom Schiedsrichter und hauptsächlich den Trainern überwacht** werden müssen.

Verstöße gegen die Wechselregel werden geahndet, wie die Verstöße gegen die Pflicht zur Mann-Mann-Verteidigung:

Verwarnung beim ersten Verstoß und Herstellung einer korrekten Feldspielerbesetzung. Bei jedem weiteren Verstoß wird zusätzlich ein technisches Foul gegen die Spielerbank ausgesprochen.

Jede(r) Spieler(in) muss mindestens ein Viertel komplett spielen und ein Viertel komplett aussetzen.

Diese Bestimmung ist so schnell wie möglich zu erfüllen und kann nicht hinausgezögert werden!

Wechselmodus für Mannschaften mit 10 bis 12 Spieler(inne)n:

- ♣ 5 oder 6 Spieler müssen im ersten Viertel spielen. Die anderen 5 oder 6 Spieler müssen im zweiten Viertel spielen. Zwischen den 6 Spielern darf im Viertel frei gewechselt werden.
Hier ist aber darauf zu achten, dass die/der sechste Spieler(in) eine angemessene Spielzeit erhält. Im Idealfall wird permanent durchgewechselt!
- ♣ Im dritten und vierten Viertel darf komplett frei gewechselt werden.

Wechselmodus für Mannschaften mit 7 bis 10 Spieler(inne)n:

- ♣ Jeder Spieler muß in jedem Spiel mindestens ein komplettes Viertel eingesetzt werden (die Zeit kann nicht über mehrere Viertel verteilt werden).
- ♣ Jeder Spieler muß in jedem Spiel mindestens ein komplettes Viertel pausieren (die Zeit kann nicht über mehrere Viertel verteilt werden).

Wechselmodus für Mannschaften mit weniger, als 7 Spieler(inne)n:

- ♣ die Mannschaft in Unterzahl hält sich, so weit wie möglich an die Wechselregel.
- ♣ die andere Mannschaft ist an die Einhaltung der Wechselregeln gebunden.

Wechselregeln (Stand: 14.09.2014)

Änderungen gegenüber letzter Saison sind rot markiert!

Beispiel für ein Team mit 11 Spielern:

Nr.	1. Viertel	2. Viertel	3. Viertel	4. Viertel
4	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
5	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen
6	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
7	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen
8	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
9	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen
10	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen
11	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen
12	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
13	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
14	pausiert	spielt mit 6	darf spielen	darf spielen

pausiert: der Spieler wird in diesem Viertel nicht eingesetzt, darf nicht spielen.

spielt mit 6: der Spieler muss in diesem Viertel gespielt haben, darf aber ausgewechselt werden.

spielt: der Spieler spielt das gesamte Viertel durch und darf nicht ausgewechselt werden.

darf spielen: der Spieler kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Beispiel für ein Team mit 10 Spielern:

Nr.	1. Viertel	2. Viertel	3. Viertel	4. Viertel
4	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
5	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
6	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
7	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
8	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
9	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
10	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
11	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
12	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
13	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen

Beispiel für ein Team mit 8 Spielern:

Nr.	1. Viertel	2. Viertel	3. Viertel	4. Viertel
4	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
5	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
6	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
7	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
8	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
9	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
10	spielt	spielt	pausiert	darf spielen
11	spielt	spielt	pausiert	darf spielen

Beispiel für ein Team mit 7 Spielern:

Nr.	1. Viertel	2. Viertel	3. Viertel	4. Viertel
4	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
5	spielt	spielt	spielt	pausiert
6	spielt	pausiert	darf spielen	darf spielen
7	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
8	spielt	spielt	pausiert	darf spielen
9	pausiert	spielt	darf spielen	darf spielen
10	spielt	spielt	pausiert	darf spielen

Verletzung war bisher ein unzureichend geklärtes Thema! Muss wegen Verletzung gewechselt werden, so pausiert ein(e) Wechselspieler(in) nicht und muss dies in einem späteren Viertel nachholen.

Bei **Rekonvaleszenz** in Folge einer Krankheit oder Verletzung können sich die Spielpartner über eine modifizierte Anwendung der Wechselregeln für diese Spieler(innen) einigen. Sinn dieser Regelung ist es aber nicht den besten Spieler(innen) mehr Spielzeit zu geben!